



PUESTO: PROGRAMADOR

OBJETIVO:

Desarrollar aplicaciones correspondientes a los proyectos designados apoyándose en la metodología de gestión de proyectos establecidos por la gerencia.

REQUISITOS:

- Estudiante de Ingeniería en Sistemas (mínimo segundo año aprobado)
- Experiencia en programación, desarrollo de sistemas, manejo de base de datos, base de datos relacionales, VB6, SQL server, Crystal Reports y programación web.
- Experiencia mínima de 1 año en programación
- Habilidad numérica, analítica y lógica
- Disponibilidad de horario

OFRECEMOS:

- Prestaciones de ley
- Beneficios adicionales
- Oportunidad de crecimiento profesional
- Capacitación constante

Interesados enviar CV indicando puesto y pretensión salarial al correo a.argueta@preseleccionguatemala.com